

Peran Aktif Bhabinkamtibmas Polsek Liukang Tangaya dalam Menciptakan Situasi Kondusif Lewat Cooling System di Pulau Poleonro

HermanDjide - PANGKEP.JARNAS.OR.ID

Jan 10, 2025 - 11:02



Peran Aktif Bhabinkamtibmas Polsek Liukang Tangaya dalam Menciptakan Situasi Kondusif Lewat Cooling System di Pulau Poleonro

PANGKEP – Agar mendukung terciptanya situasi yang aman dan kondusif pasca Pilkada 2024, Bhabinkamtibmas Polsek Liukang Tangaya Bripka Amrullah terus mengencangkan program cooling system di wilayah binaannya, salah satunya di Pulau Poleonro.

Dalam kegiatannya, Bhabinkamtibmas menggelar pendekatan langsung kepada masyarakat dengan memberikan pemahaman tentang pentingnya menjaga keamanan dan ketertiban selama tahapan Pilkada berlangsung. Melalui dialog bersama tokoh masyarakat, pemuda, dan tokoh agama, Bhabinkamtibmas mengajak semua pihak untuk berperan aktif dalam menjaga kedamaian serta menghindari tindakan provokatif yang dapat memicu konflik.

“Kami ingin memastikan seluruh elemen masyarakat memahami bahwa Pilkada adalah momen demokrasi yang harus dijaga bersama. Dengan cooling system, kami berharap situasi tetap aman dan harmonis,” ungkap Bhabinkamtibmas dalam salah satu sesi dialognya.

Selain itu, Bhabinkamtibmas juga mengimbau masyarakat untuk tidak mudah terprovokasi oleh informasi hoaks yang dapat memecah belah persatuan. Pendekatan persuasif dan humanis ini diharapkan dapat meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya menjaga stabilitas keamanan.

Kegiatan cooling system ini mendapat apresiasi dari masyarakat Pulau Poleonro. Mereka berkomitmen untuk mendukung penuh program ini demi terwujudnya Pilkada yang damai, aman, dan sukses di Kecamatan Liukang Tangaya.

Kapolsek Liukang Tangaya AKP Muhtar saat dikonfirmasi mengatakan bahwa Dengan upaya berkelanjutan ini, Bhabinkamtibmas Polsek Liukang Tangaya membuktikan peran aktifnya dalam menciptakan suasana yang kondusif di wilayah binaan, menjadikan Pulau Poleonro sebagai contoh kawasan yang damai dan bersatu pasca pesta demokrasi. (Rudi)